

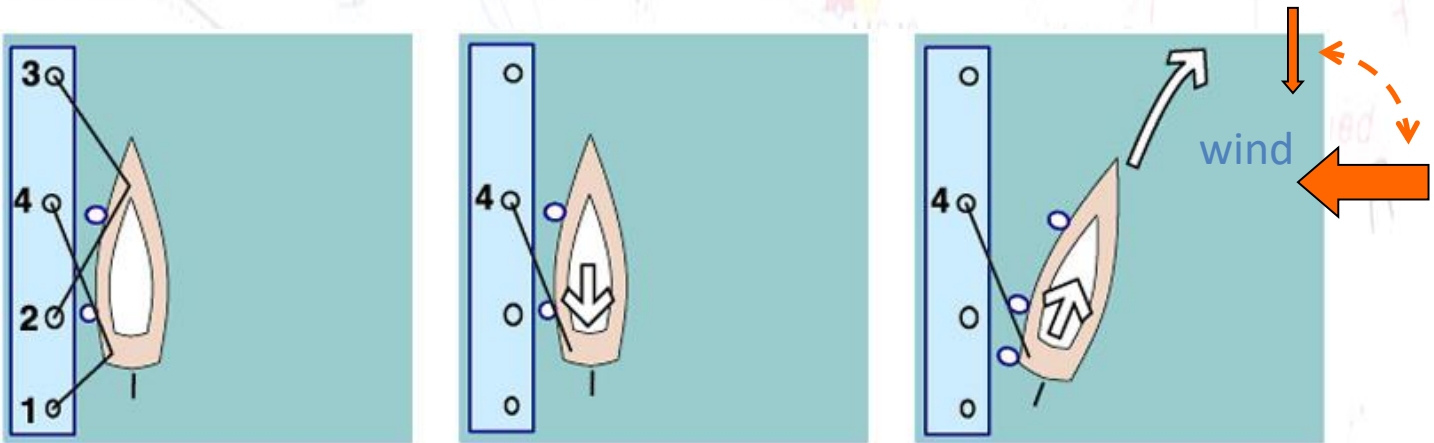
**Vaarklaar maken**

- Benedendecks (van voor naar achter)
  - Ramen en luiken dicht (overkomend water)
  - Alles zeevast (geen losse spullen)
  - Afsluiters toilet dicht
  - Stroom aan
  - Navigatie apparatuur aan (diepte, snelheid, marifoon)
  - Gaskraan dicht
  - Motorcheck (visueel, olie, brandstof, koeling, v-snaar)
  
- Bovendecks (van voor naar achter)
  - Lijnen gebruiksklaar
  - Ankergerie in orde
  - Fok aangeslagen
  - Huiken van de zeilen en vallen aangeslagen
  - Lierhendel(s) buiten
  - Roerwerking controleren (en middenstand)
  - Gasfles open (eventueel)
  - Walstroom los
  
- Persoonlijk
  - Reddingsvesten en lifelines bereikbaar
  - Kleding (warm, droog, pet, zonnebrand)
  - Eten en drinken

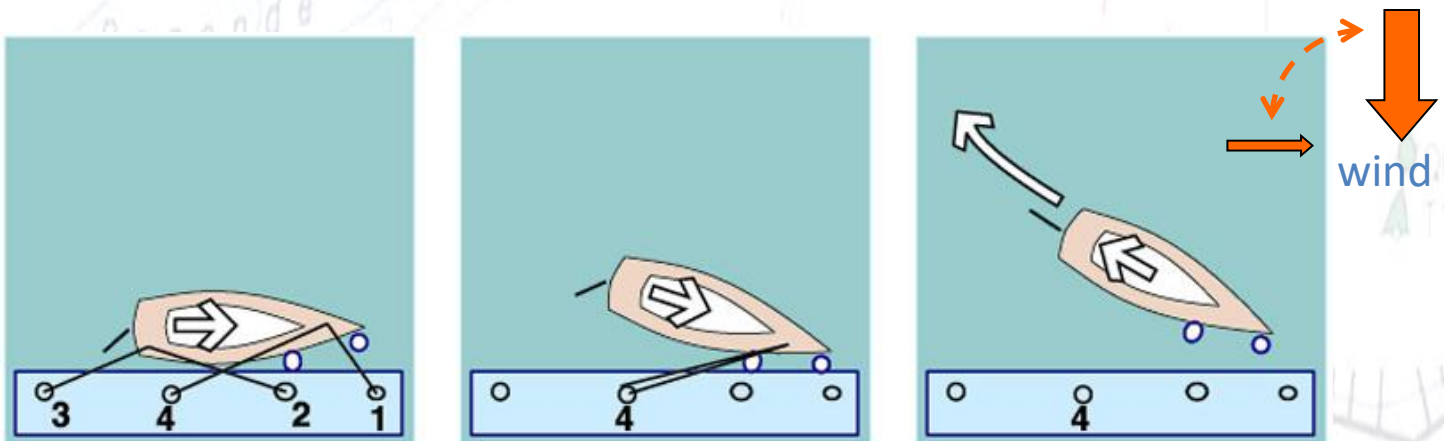
**Afvaren op motor**

1. Waar komt de wind vandaan en wat doet dat met de boot?
2. Welke lijn is dan het meest belangrijk en moet dus als laatste los?

- **A:** Losgooien en afduwen (evt. achtertros wat later los) -> hogerwal of geen wind
- **B:** Achterspring (let op stootwil en roerblad) -> lagerwal of langswal (wind van voren)



- **C:** Voorspring (let op stootwil en roerstand) -> lagerwal of langswal (wind van achter)



Bedenk wat er mis zou kunnen gaan (plan B) en hou het zo simpel en duidelijk mogelijk!

**Zeilen hijsen**

- Vaar een aan-de-windse koers (bij rolzeil in-de-wind)
- Maak de zeilbandjes van het grootzeil los
- Alles onder de giek los (grootschoot en giekneerhouder, niet bij rolzeil)
- Hijs het grootzeil (let op lazy jacks en smeerrepen)
- Eventueel kraanlijn vieren
- Grootschoot en giekneerhouder aan
- Vanaf nu kan je zeilen en een andere koers gaan varen, als je wilt (dus motor kan uit)
- Lijnen opruimen
- Maak de loefschoot van de fok/genua vrij
- Rol de fok/genua uit met de juiste schoot (begeleid de furling lijn!)
- Trim de zeilen op de gewenste koers
- Lijnen opruimen

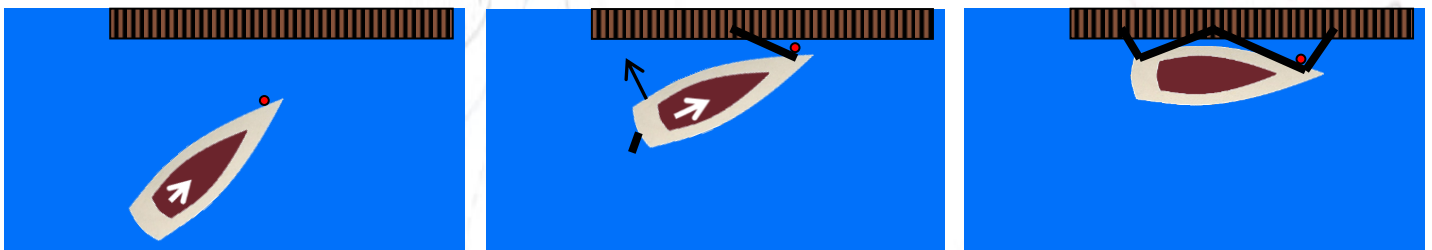
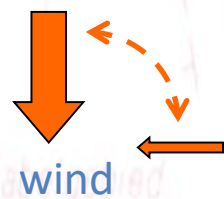
**Zeilen strijken**

- Rol de fok/genua in (kan op elke koers)
- Start de motor
- Vaar een aan-de-windse koers (bij rolzeil in-de-wind)
- Eventueel kraanlijn aan
- Eventueel lazy jacks aan
- Alles onder de giek los (grootschoot en giekneerhouder)
- Laat het grootzeil zakken
- Zodra meer dan de helft van het zeil beneden is: grootschoot aan
- Aan loef iemand het dek op met zeilbandjes
- Grootzeil opbinden (evt. in de haven netjes doen)
- Vaar de gewenste koers

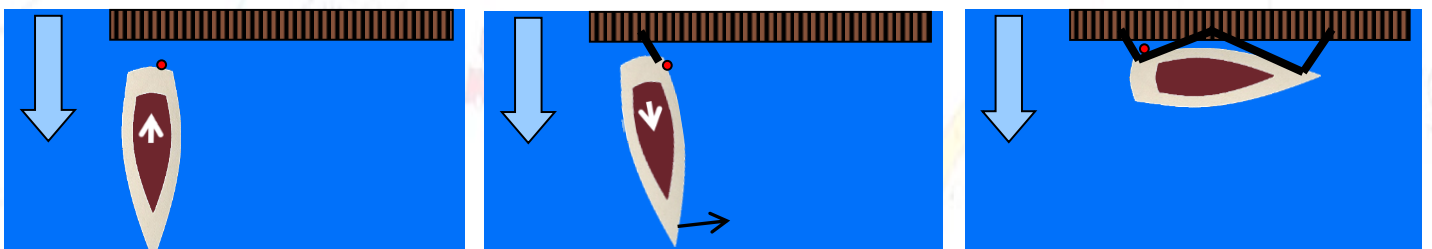
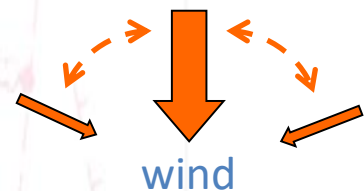
**Aanleggen op motor**

1. Waar komt de wind vandaan en wat doet dat met de boot?
  2. Bescherm je schip met stootwillen en hang een druppel op de 'contactplek'.
  3. Welke lijn is dan het meest belangrijk en moet dus als eerste vast?
- **A:** Langsijz stilliggen en lijnen over -> lagerwal of geen wind (heeft niet de voorkeur)

- **B:** Voorspring (let op stootwil en info maat) -> hogerwal, lagerwal en langswal (wind van voren)



- **C:** Achtertros (let op stootwil) -> langswal (wind van achter)



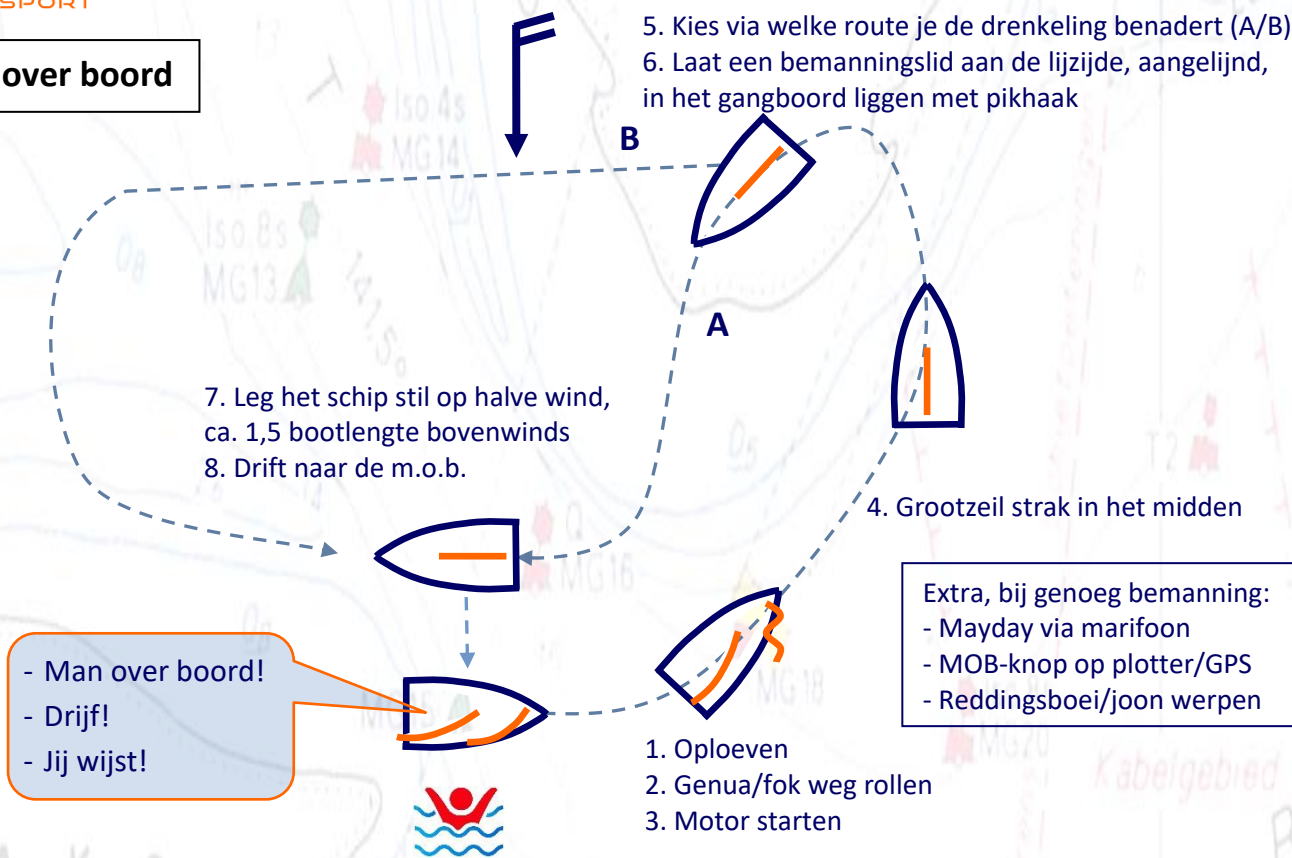
Bedenk wat er mis zou kunnen gaan (plan B) en hou het zo simpel en duidelijk mogelijk!

**Overstag**

**Gijpen**



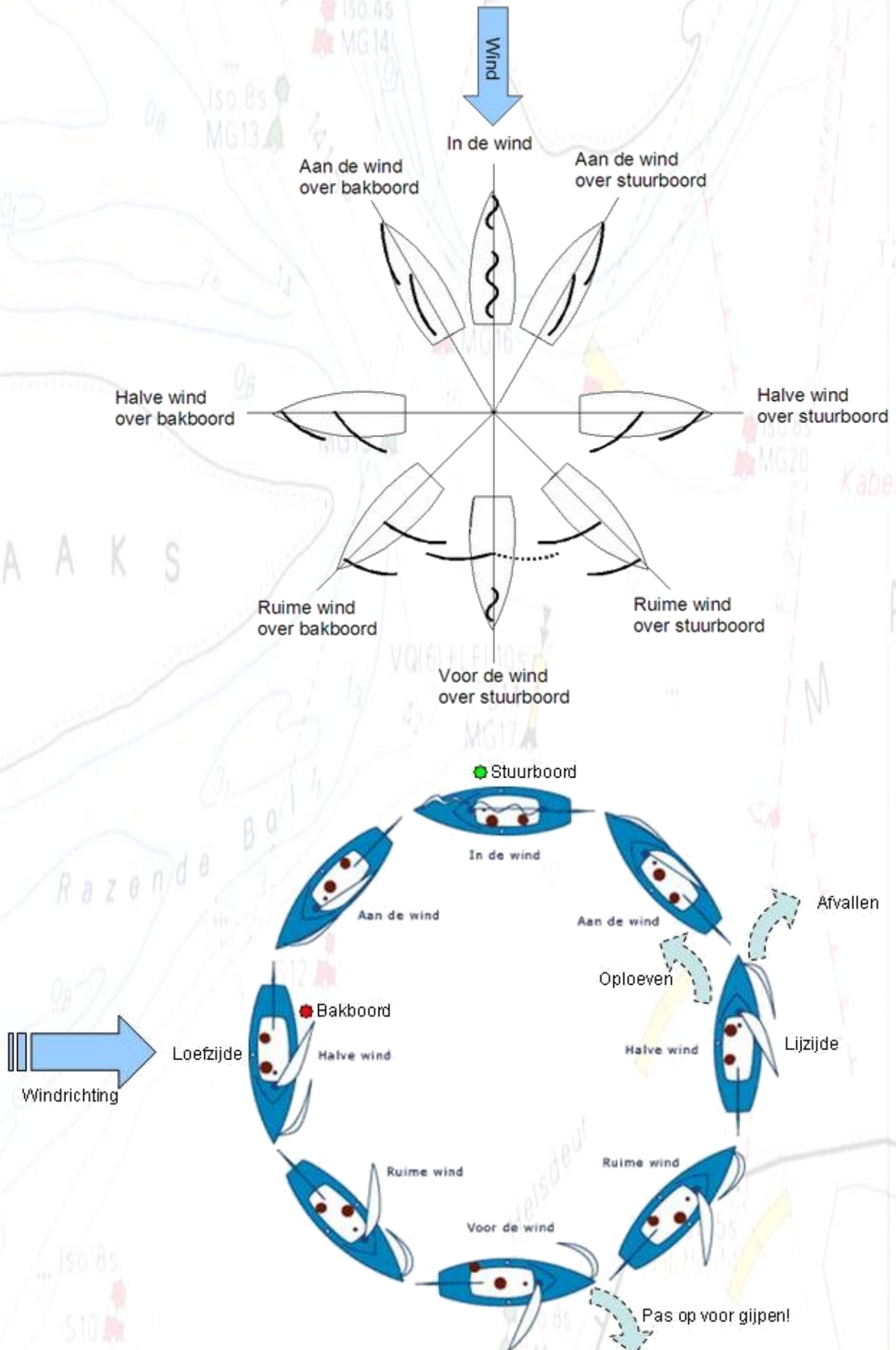
**Man over boord**



**Belangrijkste vaarregels BPR**

Algemeen	
0. Goed zeemanschap	-> met gezond en sociaal verstand situatie oplossen; -> altijd aanvaring vermijden; -> goed om je heen kijken (ook achter);
1. Stuurboordswal gaat voor;	
2. Vaargeul volgend aan stuurboordswal heeft voorrang op vaargeul kruisend;	
3. Stroom mee gaat voor stroom tegen	
4. Klein wijkt voor groot (>20 m of SVP);	
5. Oploper wijkt; opgelopen verleent medewerking	
Kleine schepen onderling	Grote schepen onderling
6. Motor wijkt voor spier wijkt voor zeil;	Geen onderscheid motor/zeil!
7. Motorboten onderling: van rechts heeft voorrang;	Schip van stuurboord gaat voor;
8. Zeilboten onderling: -> zeil over SB wijkt voor zeil over BB; -> loef wijkt voor lij;	

**Zeilkoersen en zeilstanden**



## Communicatie

### Plan

Bedenk wat je gaat doen en wat daar voor nodig is. Deel dit met je bemanning.

### Taakverdeling

Nu iedereen weet wat er gaat gebeuren, kan je taken verdelen.

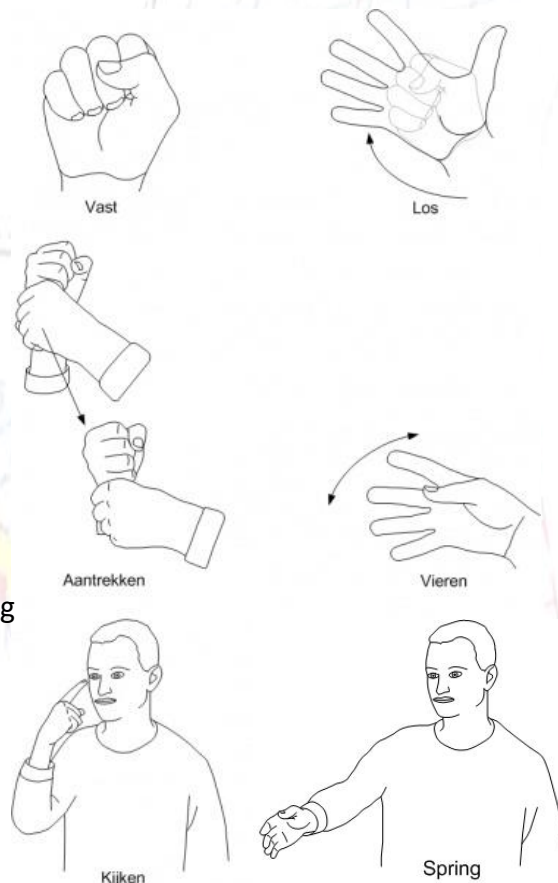
### Vorbereiding

Geef je bemanning de tijd om lijnen voor te bereiden, knopen te leggen, etc.

### Uitvoering

Doen! En probeer zo min mogelijk bij te sturen, want je bemanning weet het plan en de taken al. Alleen go/no-go momenten of afwijkingen van het plan hoeft je te communiceren.

Kijk naar elkaar!

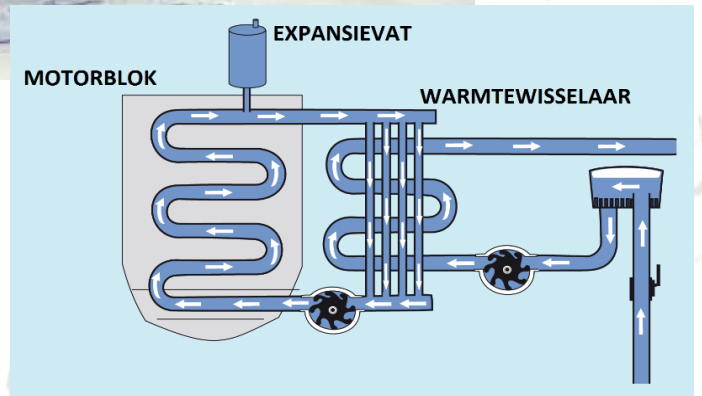
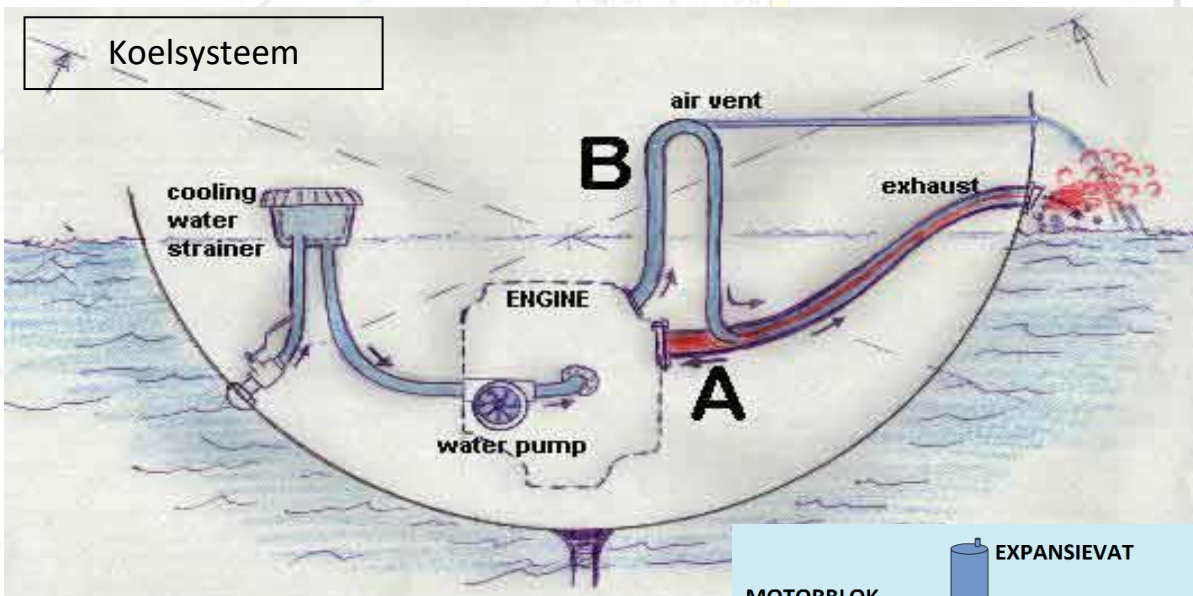
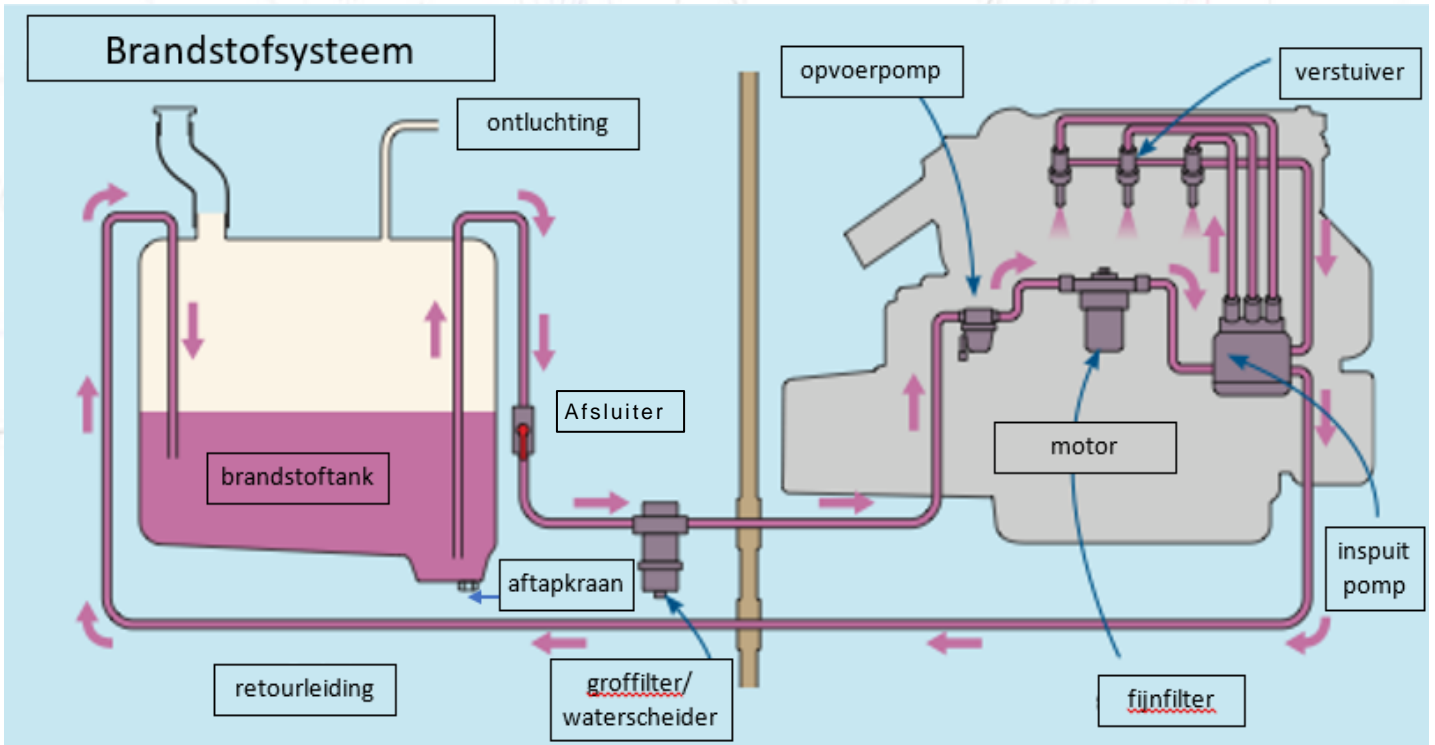


## Onderdelen

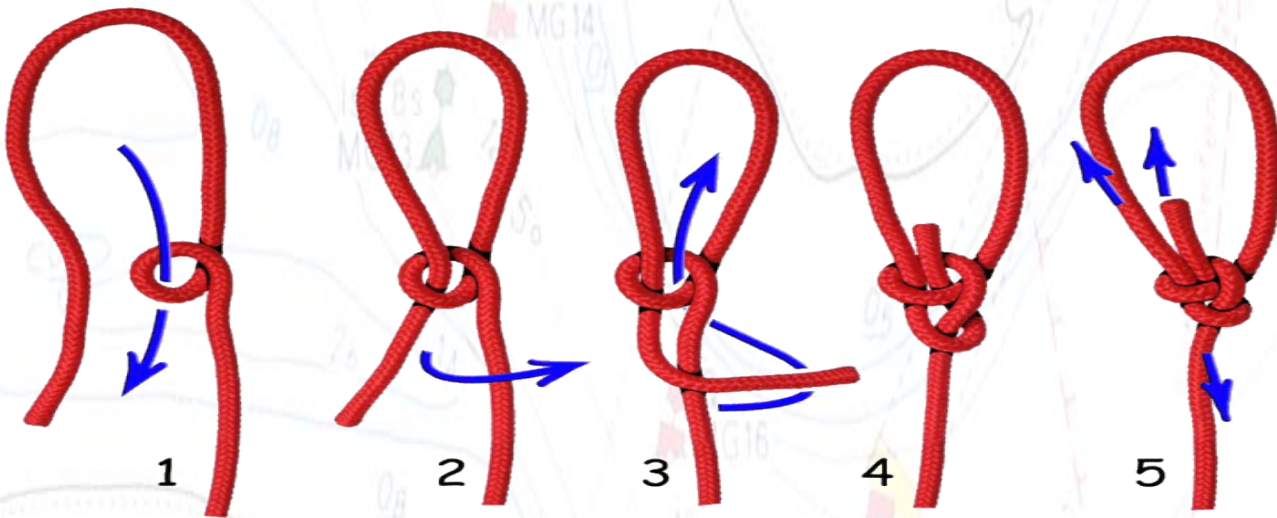




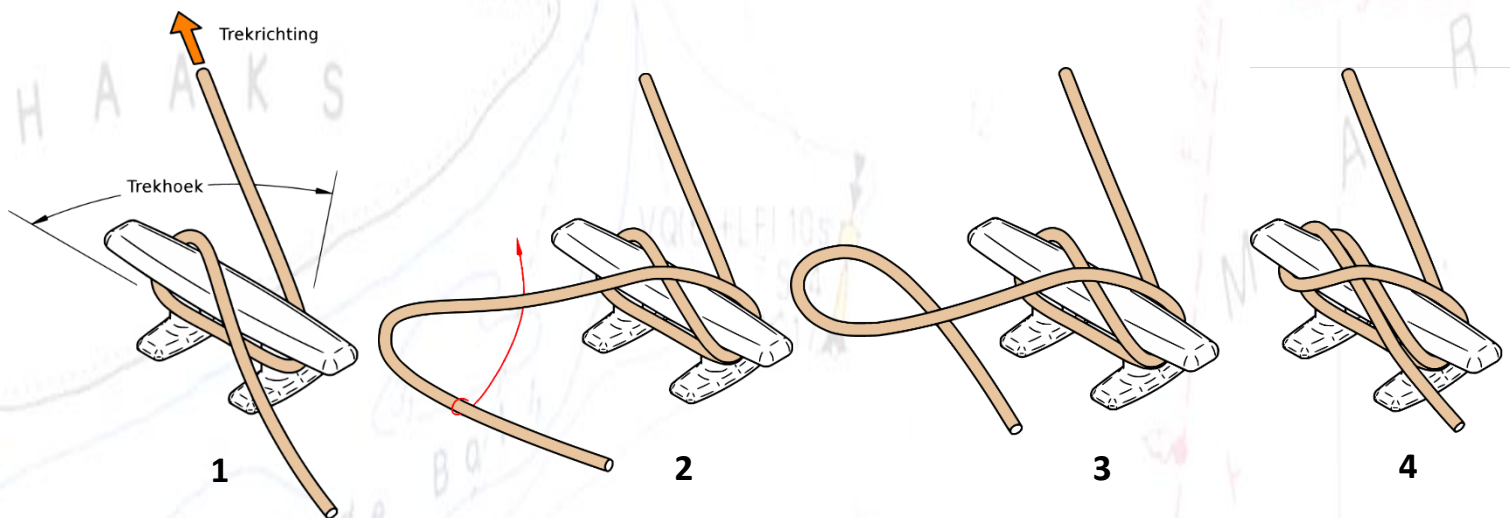
**Techniek**



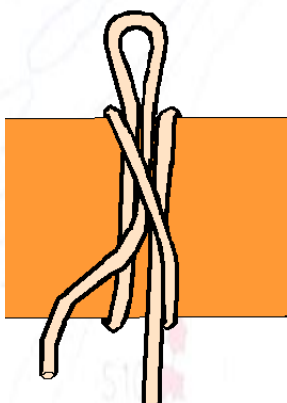
**Paalsteek**



**Kikker/klamp/nagel beleggen**

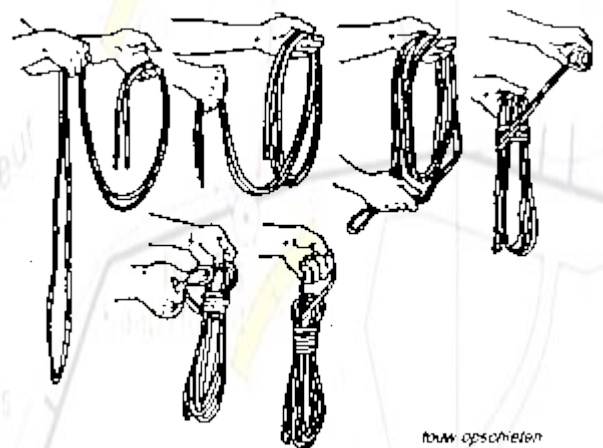


**Slippende mastworp  
 (stootwil)**



Als borging steek je het losse eind door de lus. Zo kan je de stootwil nooit verliezen!

**Lijn opschieten**



lijnschieten