

## Vooraf: wat moet ik sturen?

“Ga je ergens heen, doe de stroom als nummer 1”

Koersladder van onder naar boven invullen.

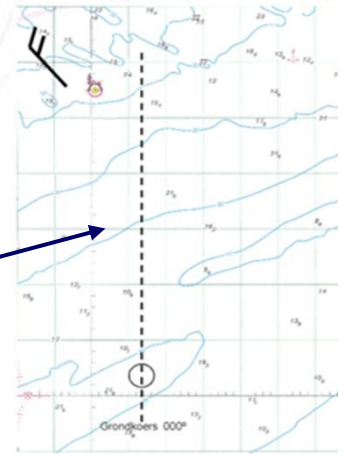
### HET LADDERSYSTEEM

Komt	>	Kompas koers	KK
Die	>	Deviatie	+ Dev
Man	>	Magnetische koers	MK
Van	>	Variatie	+ Var
Werkendam	>	Ware koers	WK
De	>	Drifthoek	+ drift
Boot	>	Behouden ware koers	BWK
Stuurt	>	Stroomhoek	+ stroom
Goed	>	Grondkoers	GK

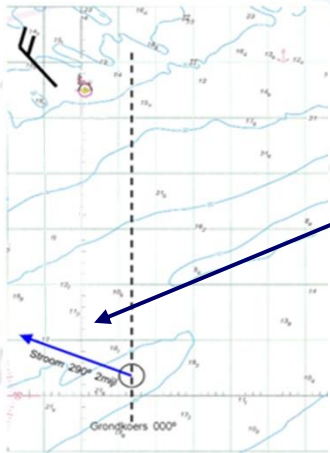


Koersladder opschrijven  
(Komt Die Man Van ...)

Grondkoers in kaart zetten (GK)



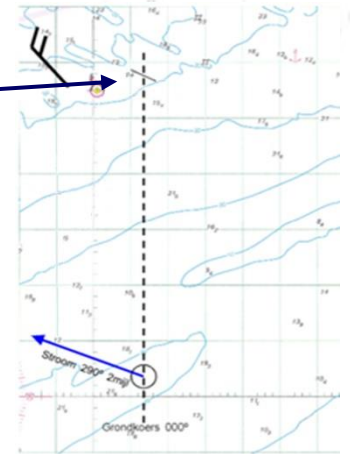
Geen Stroomhoek?  
Stroomvector intekenen vanuit  
vertrekpunt



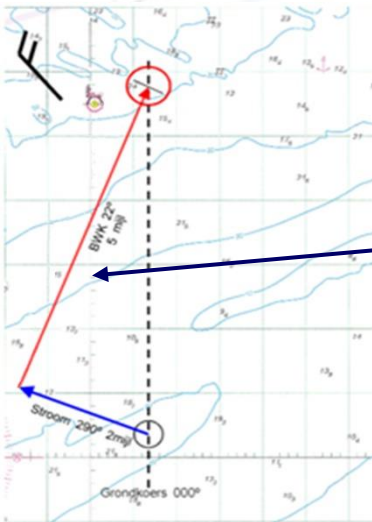
Geschatte vaart tussen passer  
(Let op tijdsduur)



Vanuit punt stroomvector  
snijpunt met GK bepalen



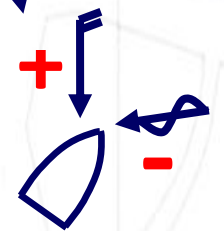
Lijn trekken tussen  
stroomvector en snijpunt GK:  
Dit is je BWK!



BWK invullen in koersladder en  
deze verder invullen (drift,  
variatie, deviatie)

Bootje tekenen

Kompaskoers (KK)



**GK + stroomvector + vaart met passer = BWK**

## Achteraf: waar ben ik uitgekomen? Wat was mijn grondkoers of SOG?

“Wil je weten waar je bent, doe de stroom aan het end”

Koersladder van **boven** naar **beneden** invullen.

### HET LADDERSYSTEEM

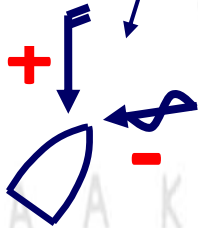
Komt	>	Kompas koers	KK
Die	>	Deviatie	+ Dev
Man	>	Magnetische koers	MK
Van	>	Variatie	+ Var
Werkendam	>	Ware koers	WK
De	>	Drifthoek	+ drift
Boort	>	Behouden ware koers	BWK
Stuurt	>	Stroomhoek	+ stroom
Goed	>	Grondkoers	GK



Koersladder opschrijven  
(Komt Die Man Van ...)

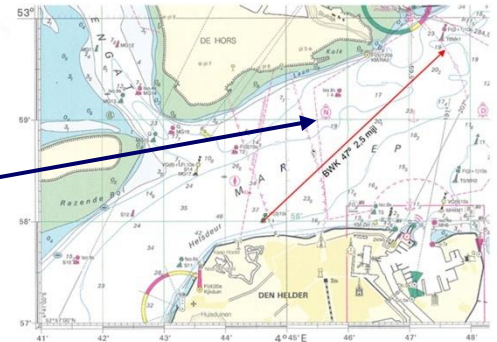
Koersladder invullen geeft  
BWK

Bootje tekenen



Geen stroomhoek?  
Constructie!

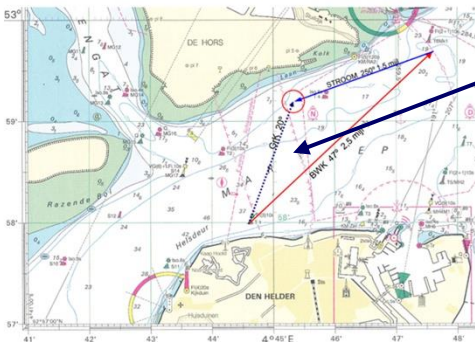
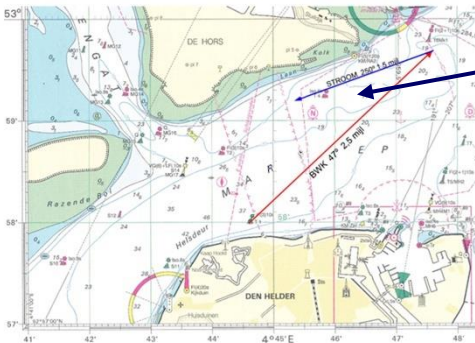
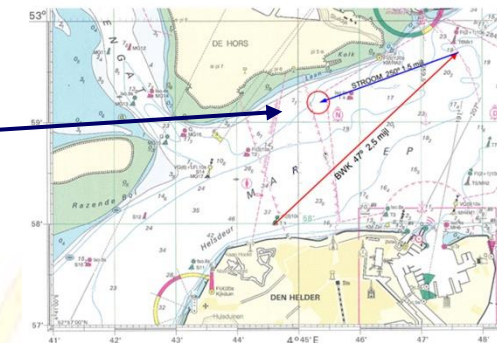
BWK in kaart tekenen  
met lengte vaart



Stroomvector intekenen  
vanuit einde vaartvector

Punt stroomvector is positie  
na x tijd varen

Lijn trekken tussen  
stroomvector en startpunt:  
Dit is je GK en lengte je SOG!



**BWK + stroomvector = positie/grondkoers/SOG**